

DOVOLJTEORIJE, GREMO SE IGRAT! Zabavne igre za celostni razvoj otroka

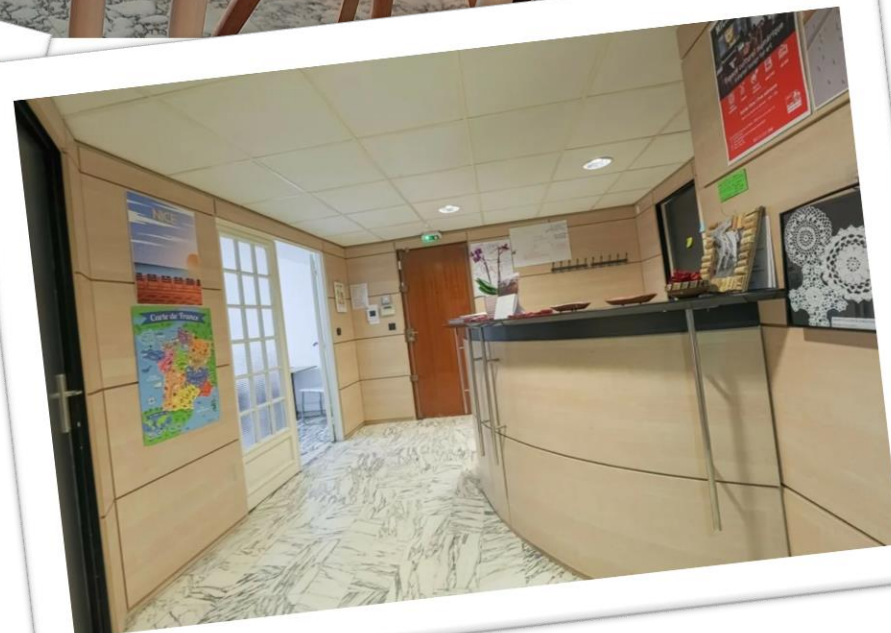
NICA Francija

Maja Lapornik, Anja Erjavec



Naš mali kreativni svet in zabaven mentor Mathieu Delmarre

PRVI CILJ:
Kaj se lahko naučim o igri 😊



KAJ JE IGRA?

Igra je prostovoljna, notranje motivirana dejavnost, ki poteka po določenih pravilih ali dogovorih, predvsem zaradi doživetja, raziskovanja in užitka – ne zaradi zunanje nagrade.



Sketch to Stretch: vizualna predstavitev idej, sodelovalna dejavnost

Aktivnost: Kaj tebi pomeni igra?

Pri otrocih je igra temeljni način učenja in razvoja, pri odraslih pa ostaja pomembna za ustvarjalnost, sprostitev in sodelovanje.

ZAKAJ IGRA?

Igra je temeljni mehanizem učenja, ker povezuje telo, zaznavanje, čustva in mišljenje v celoto.

5 načel igre (Alain Berthoz)

Načelo delovanja (akcije)

Razumevanje sveta izhaja iz gibanja – otrok se uči z delovanjem, ne le z opazovanjem.

Načelo predvidevanja

Možgani nenehno napovedujejo, kaj se bo zgodilo; igra omogoča varno preizkušanje napovedi.

Načelo izbire

Učenje vključuje odločanje med več možnostmi – igra spodbuja izbiro in odgovornost.

Načelo simulacije

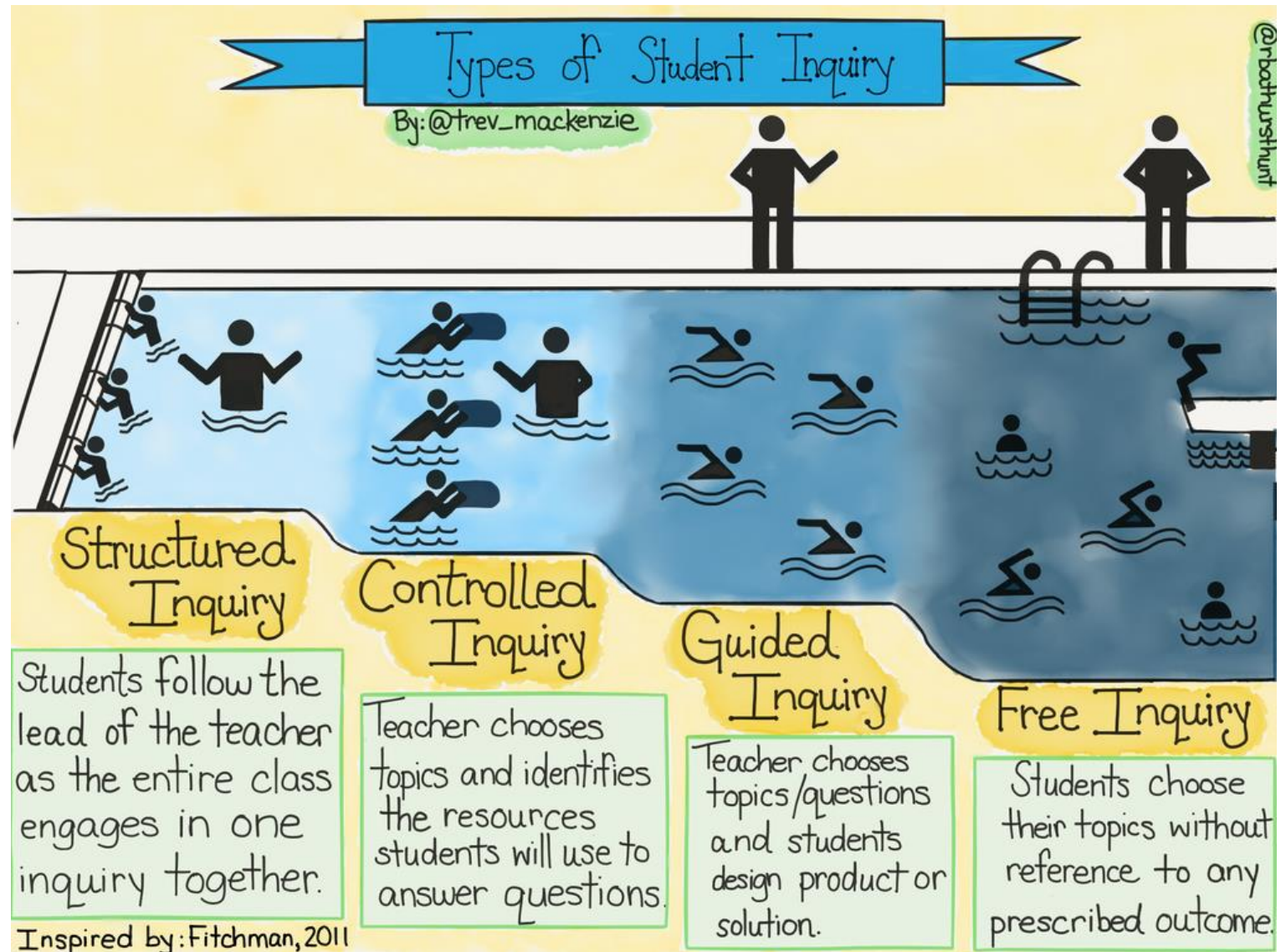
Možgani ustvarjajo notranje modele sveta; v igri lahko "simuliramo" situacije brez realnih posledic.

Načelo empatije / perspektive drugega

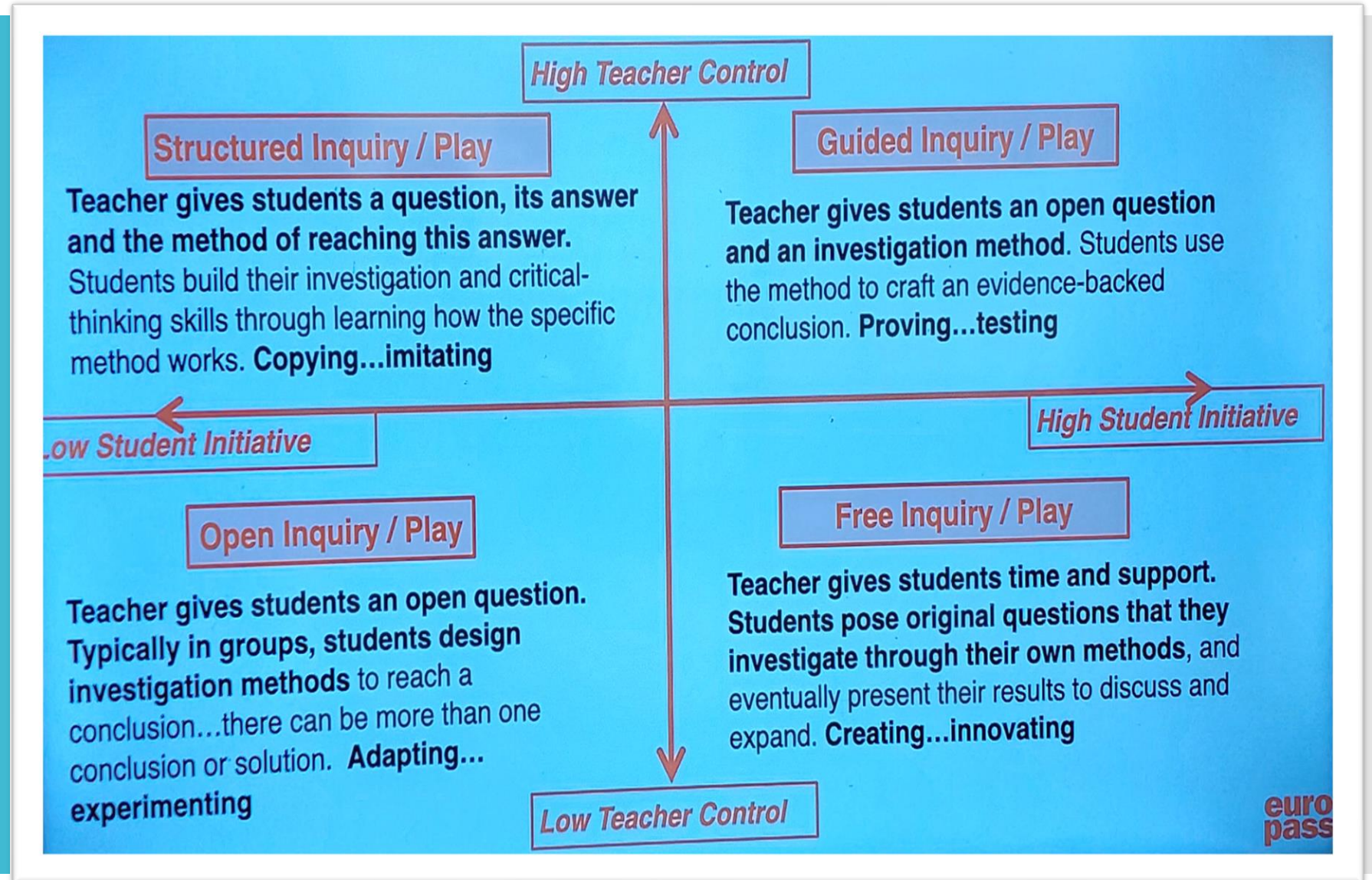
Sposobnost vživljanja in razumevanja drugega je ključna za socialno igro in sodelovanje.

Model strukture igre ali učenja (bazen)

opiše, kakšna je vpletenost učitelja in otrok, glede na predznanje in samoiniciativnost učencev.



Model prikazan še bolj strukturirano.

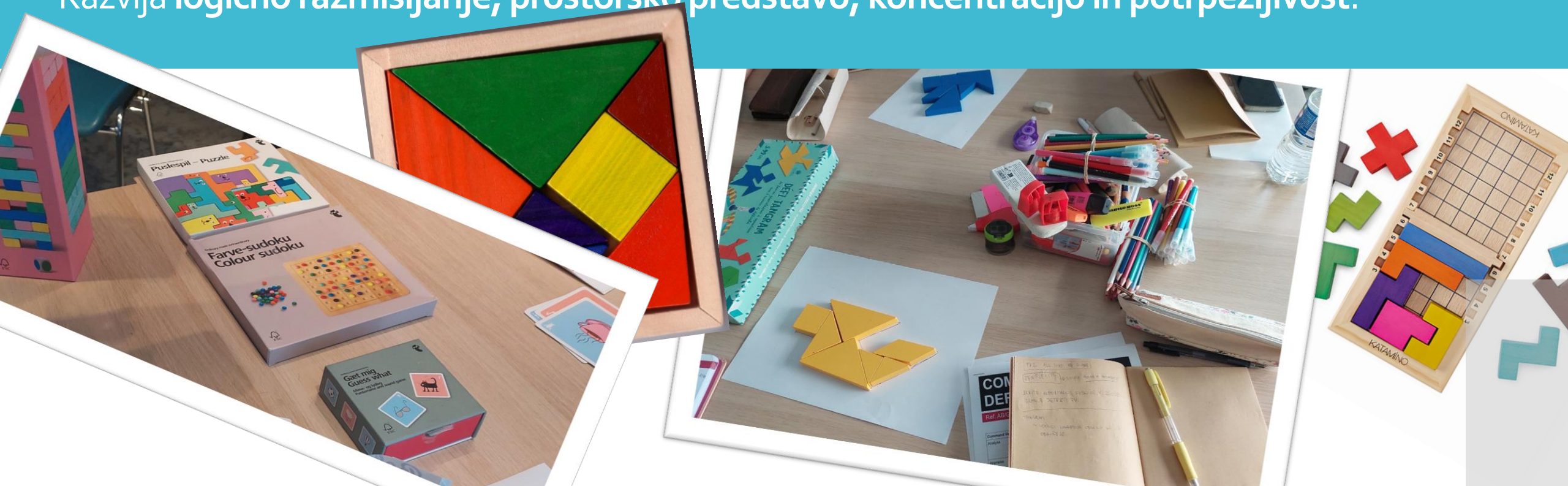


IGRE, KI SPODBUJAJO KRITIČNO MIŠLJENJE

Tangram je klasična kitajska logična sestavljanica, sestavljena iz **sedmih likov** (imenovanih "tani")

Katamino je logična miselna igra s pisanimi lesenimi ali plastičnimi liki različnih oblik (podobnimi pentaminom), pri kateri je cilj zapolniti pravokotno igralno polje brez praznih prostorov.

Razvija logično razmišljanje, prostorsko predstavo, koncentracijo in potrpežljivost.





Escape game :
Pomešaj svoje učence, pomešaj
njihove sposobnosti

[POVEZAVA DO VIDEOA](#)

IGRE, KI SPODBUJAJO USTVARJALNOST

Caviardage je ustvarjalna tehnika pisanja in branja, pri kateri iz že obstoječega besedila (npr. časopisni članek, knjiga, fotokopija besedila) z izločanjem besed ustvariš novo sporočilo ali pesem.



Jigsaw art
Vsak učenec dobi del slike in jo preriše v svoji tehniki. Nato sliko spet sestavimo.

BESEDNE IGRE

Sodelovalne zgodbe.

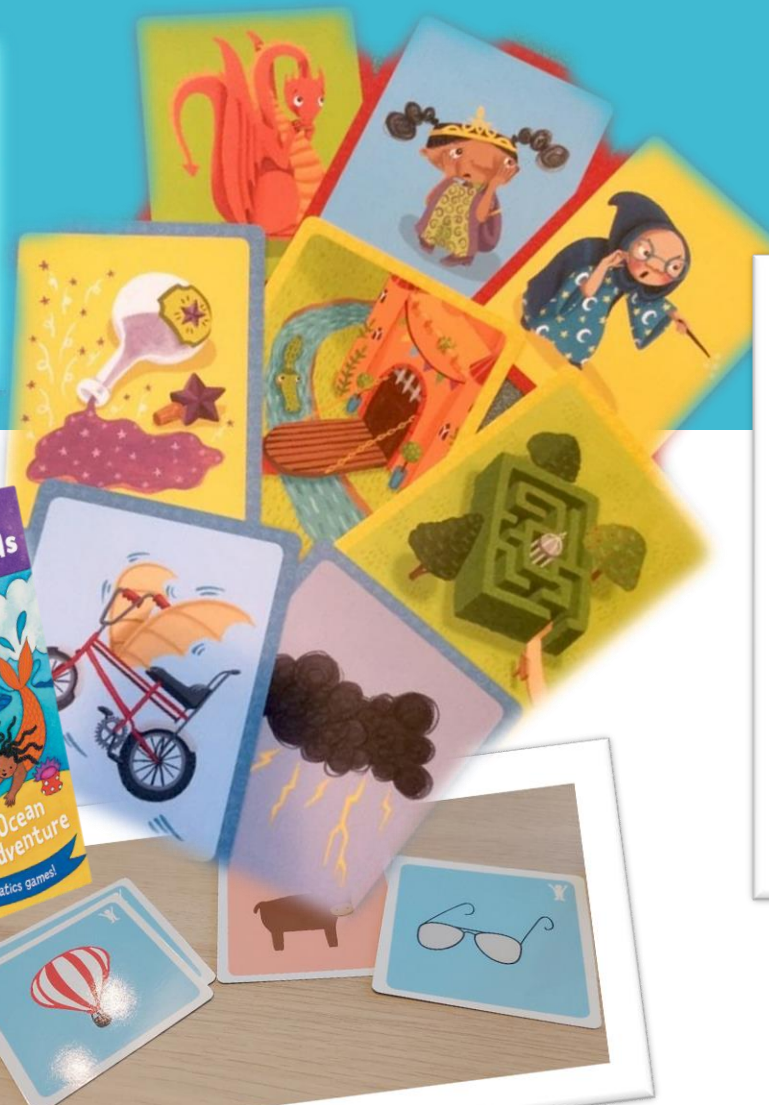
What changed?

Collaborative Story Telling

Quick sentences

Paintings reactions, emotions

Visual Poetry



Imitiranje slike, besedila s pantomimo.

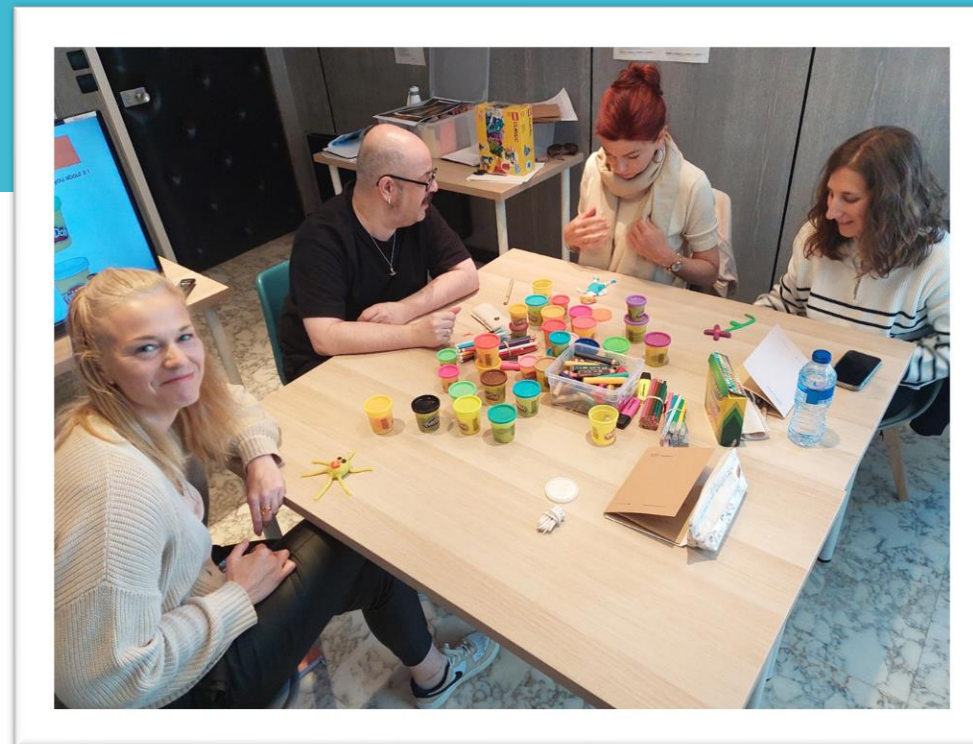


IGRE, KI VSPodbUJAJO ČUSTVEN RAZVOJ IN GRADIJO POZITIVNO SAMOPODOBO

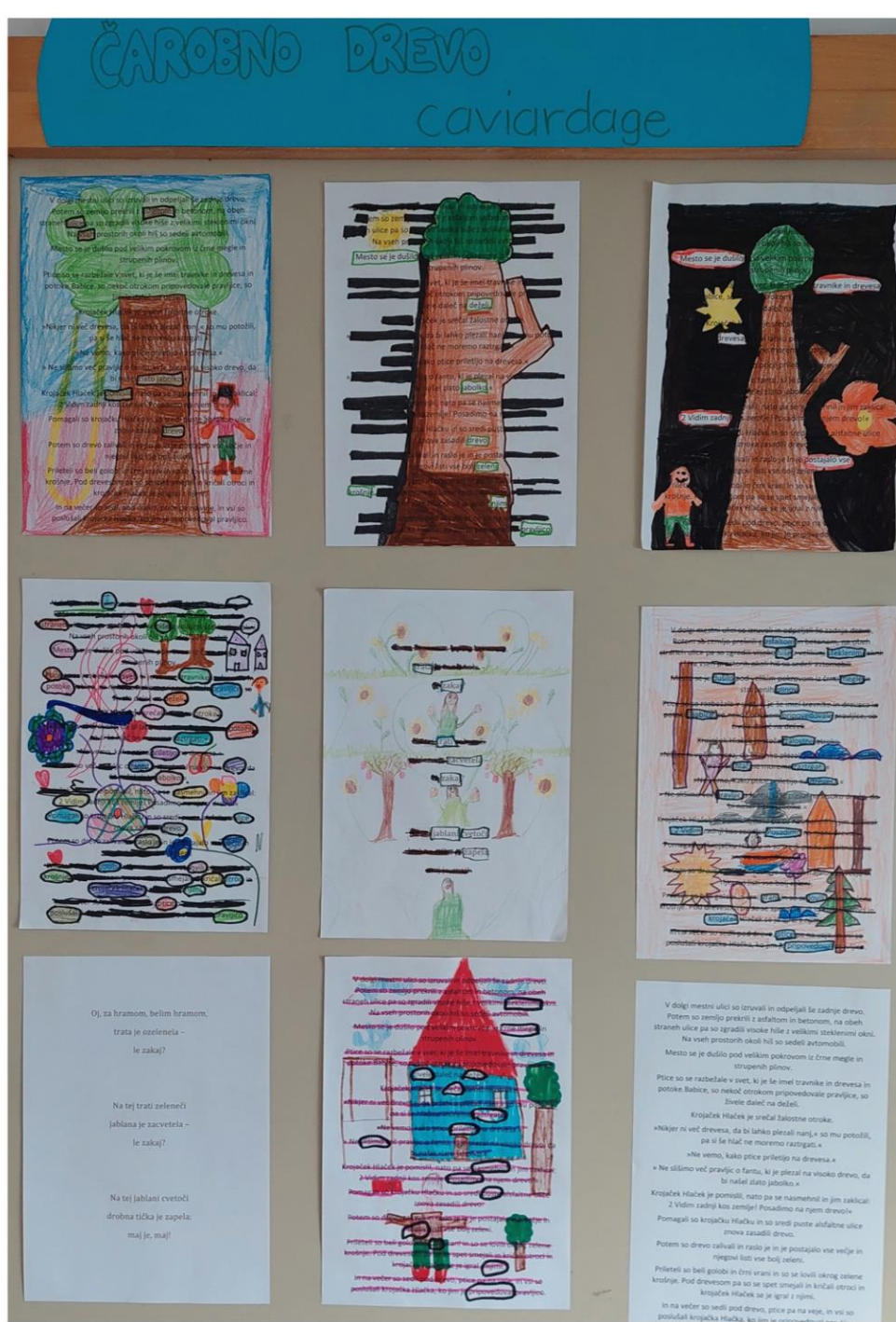
Izbira karte, ki najbolje opiše tvoja čustva.



Kako bi opisal sebe s pomočjo plastelina.



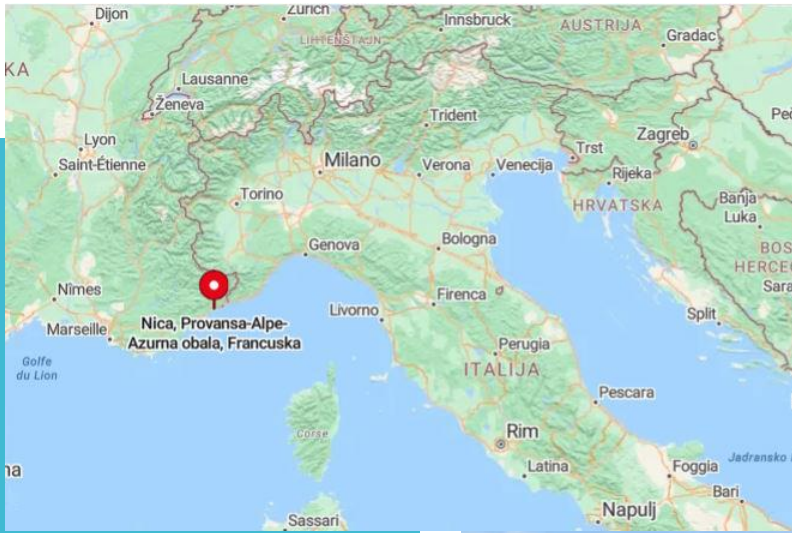
Kako smo ustvarjali doma...



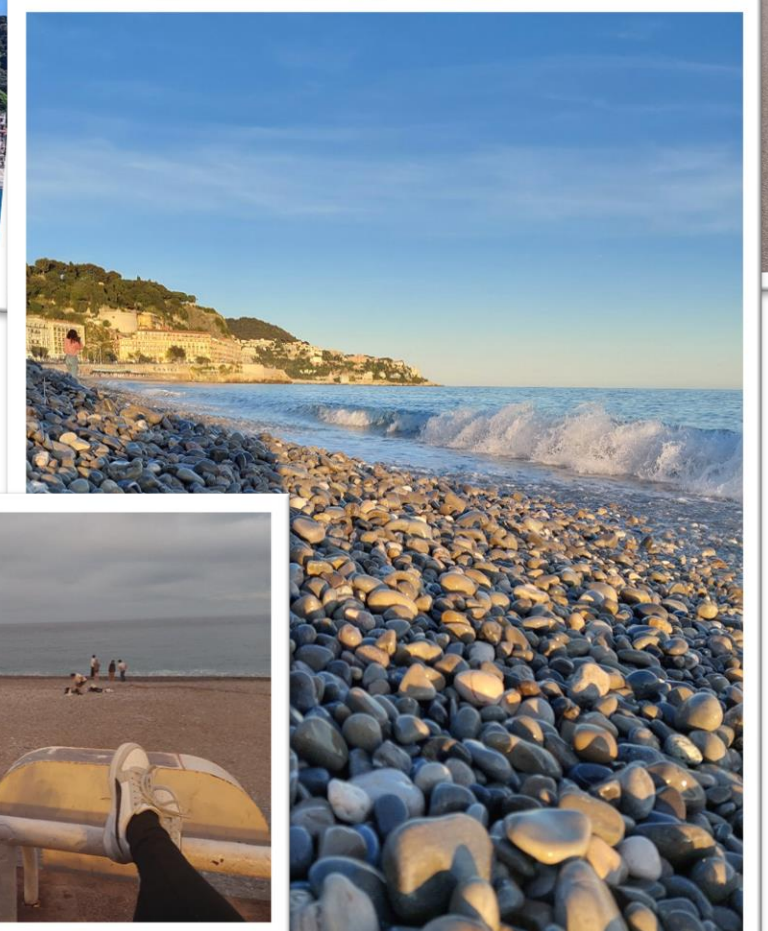
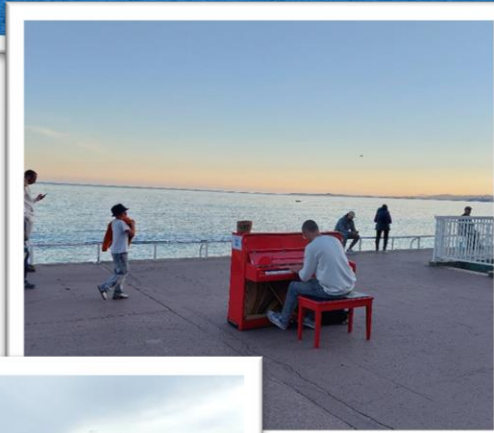
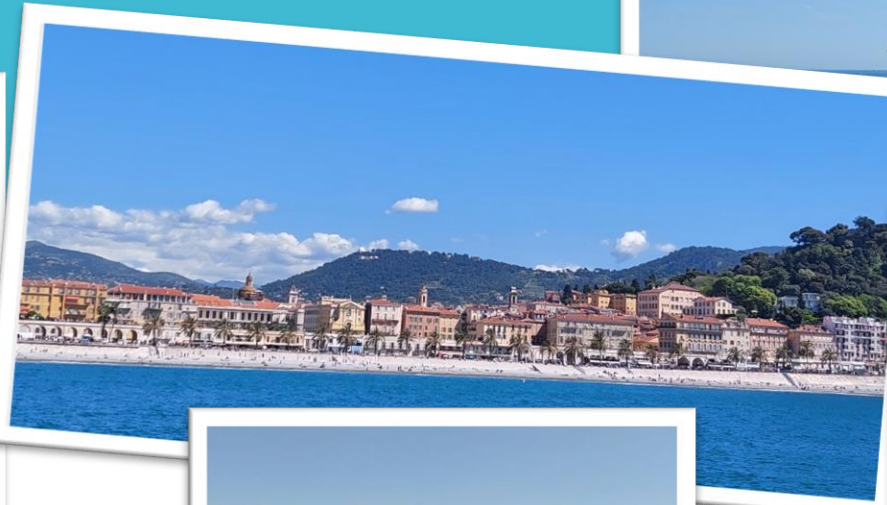
NICA

je obmorsko mesto
na jugovzhodu Francije
in velja za peto največje
francosko mesto.

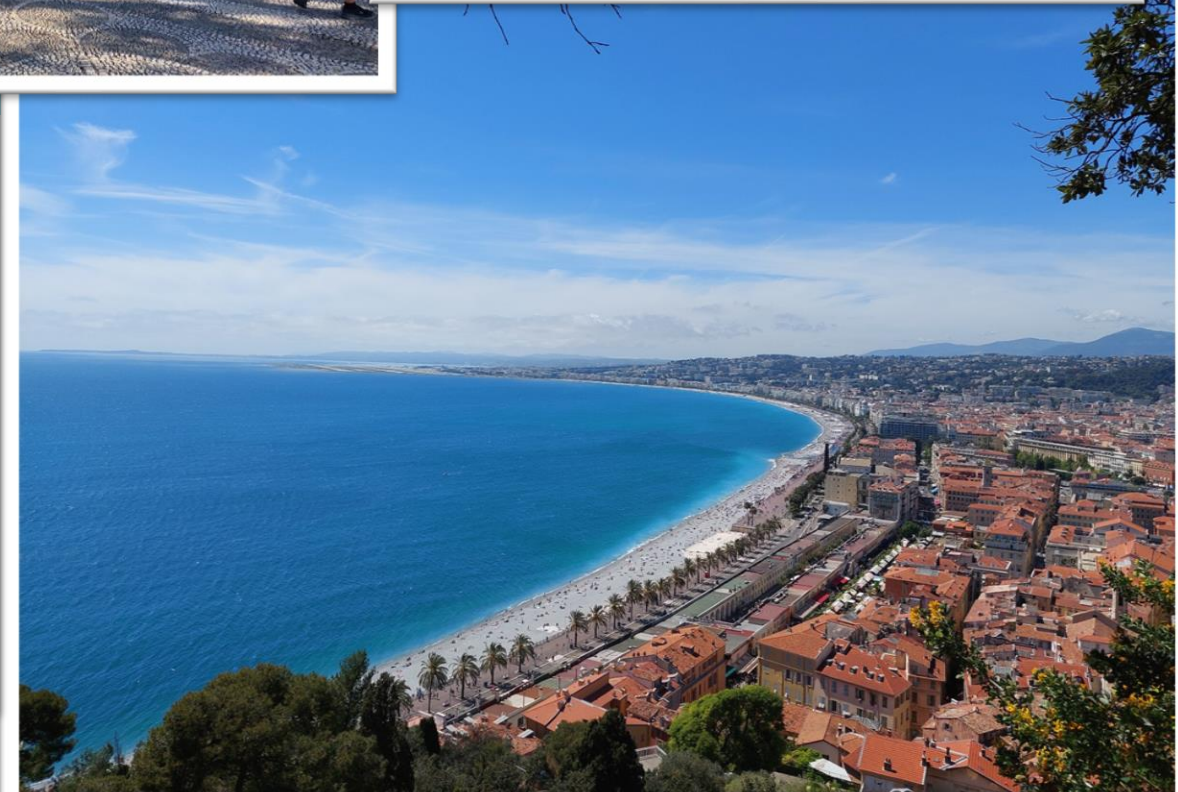
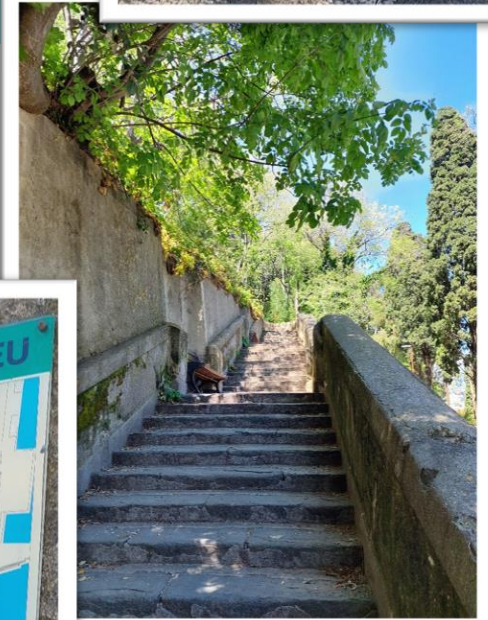
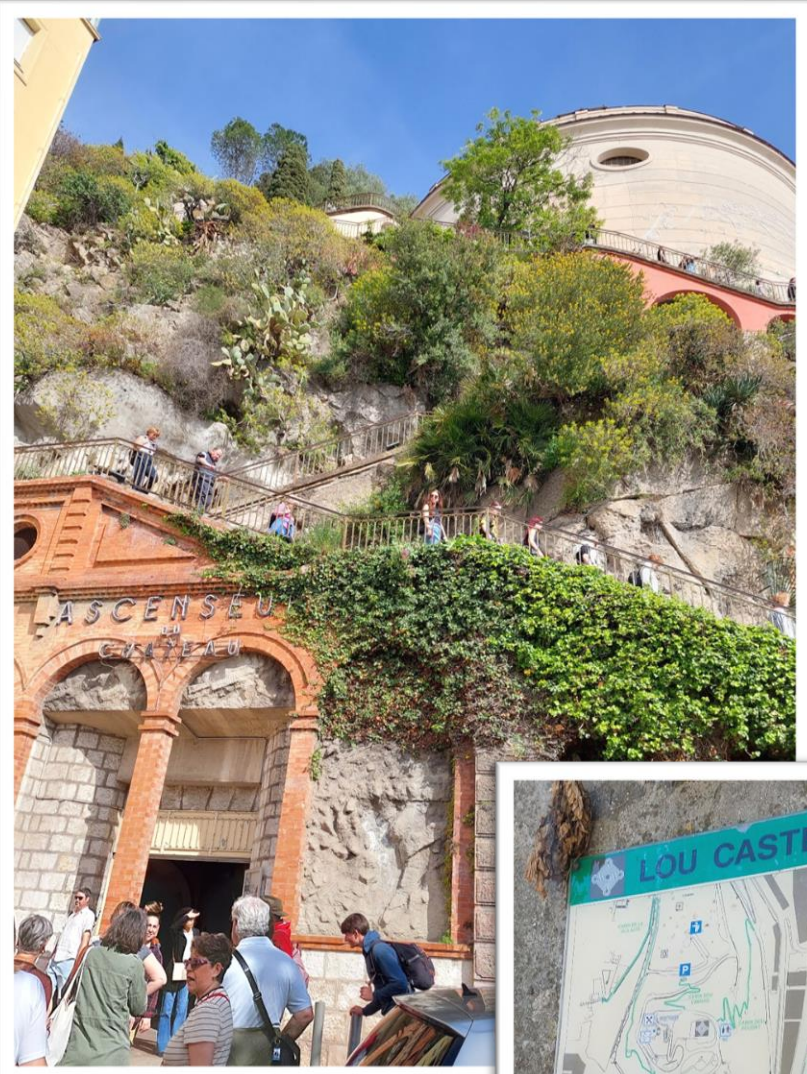
DRUGI CILJ: Spoznati
zanimivosti, kulturo,
ljudi in utrip mesta.



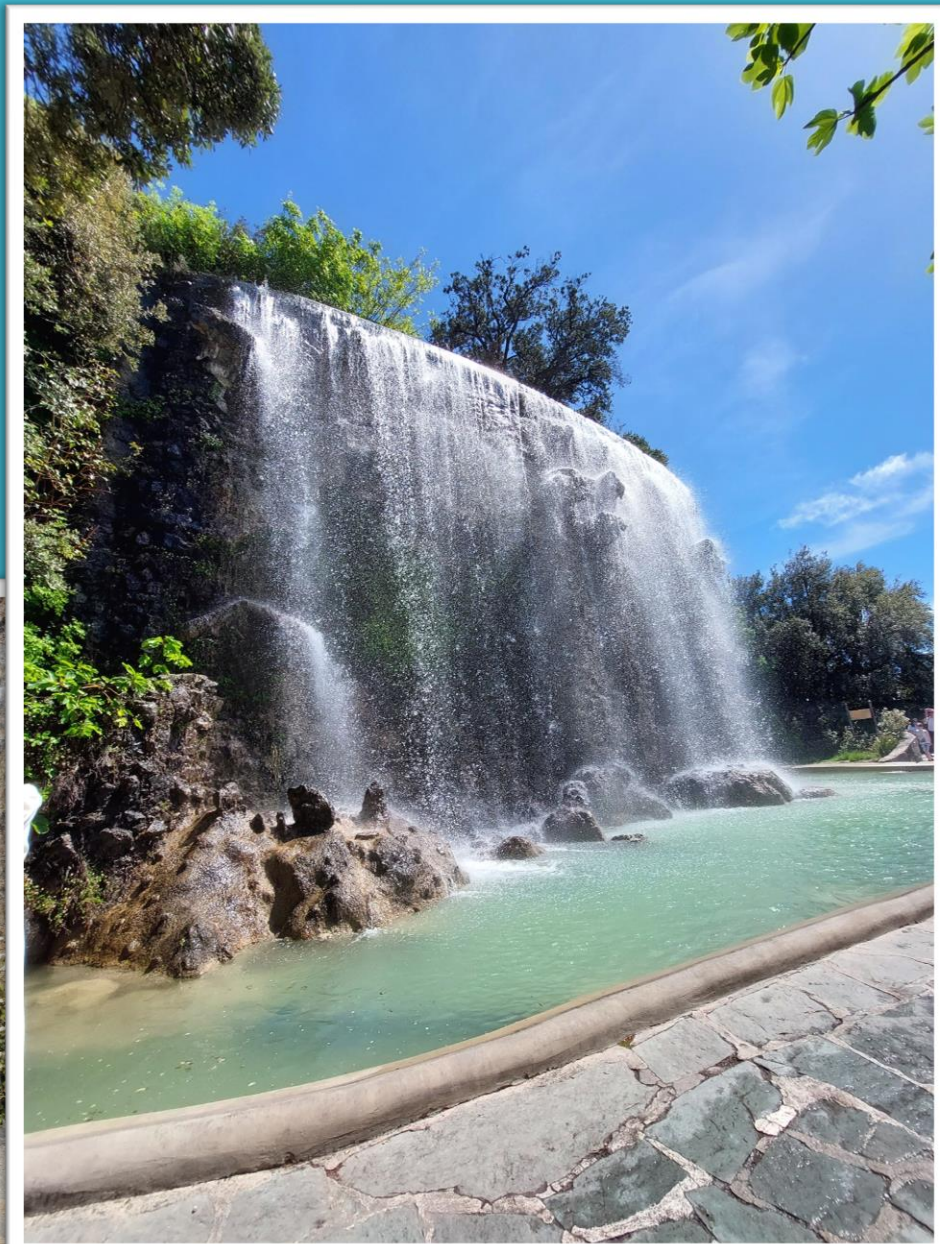
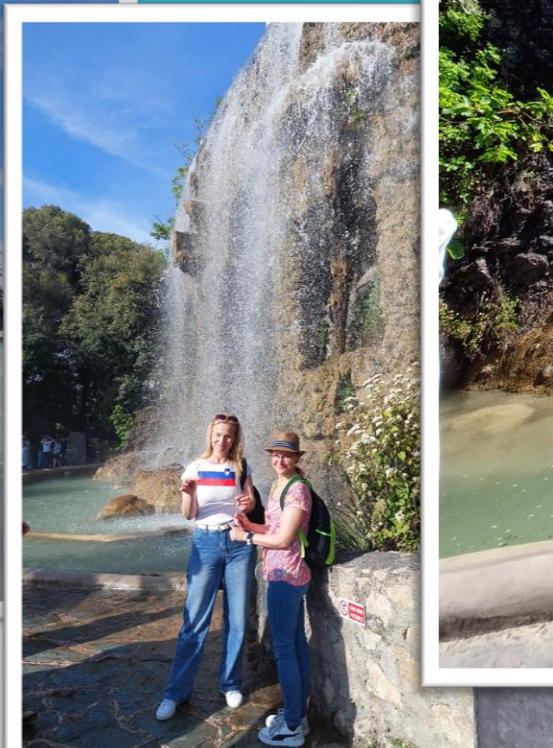
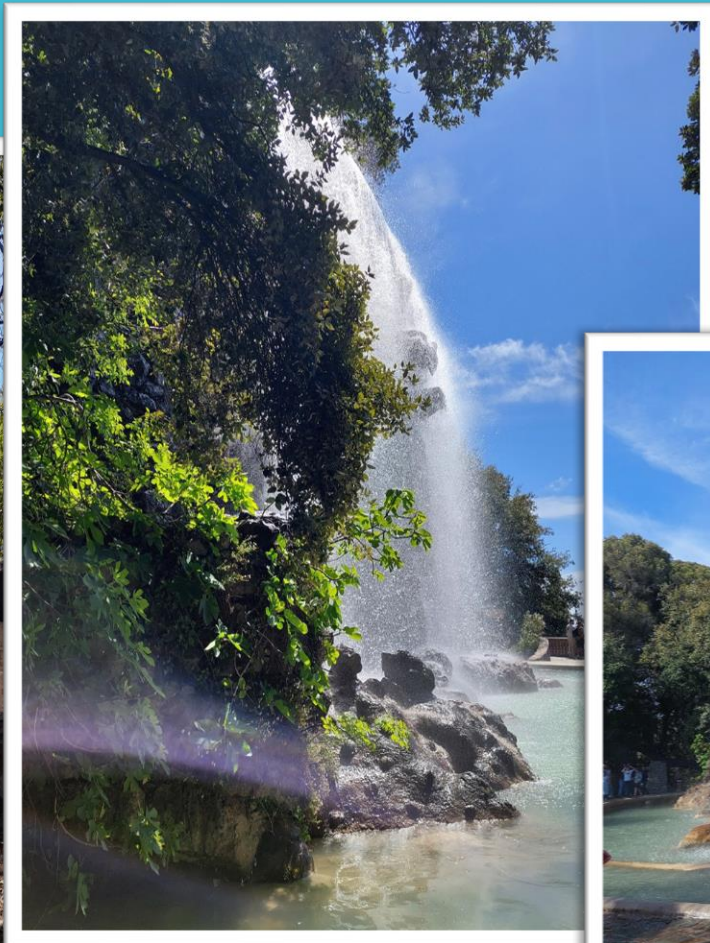
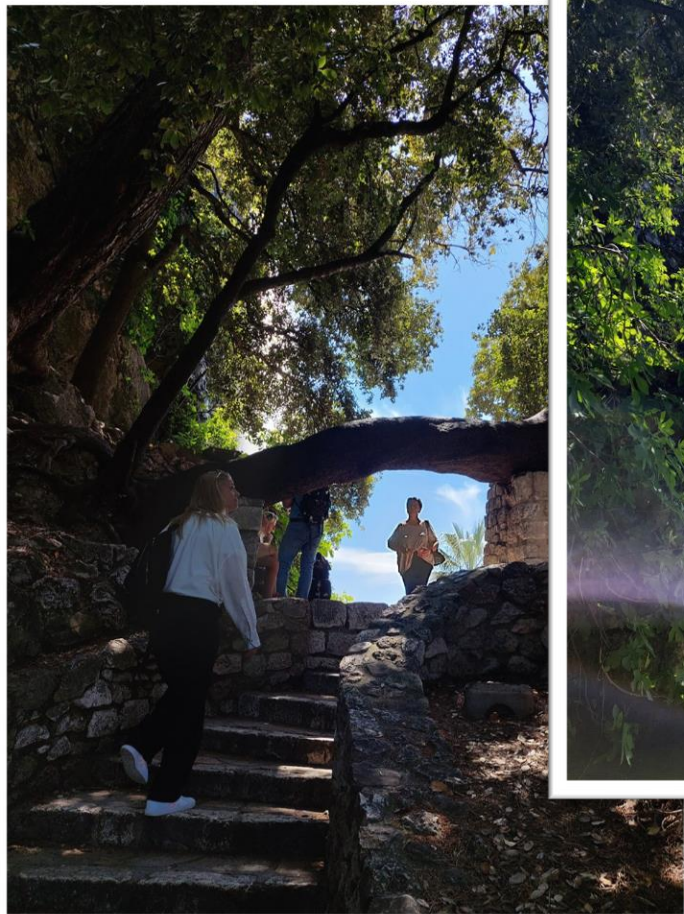
Promenade des Anglais
približno 7 km dolga promenada ob Baie des Anges,
obdana s palmami, kavarnami, luksuznimi hoteli in
arhitekturo v stilu Belle Époque.



Grajski grič - Colline du Château

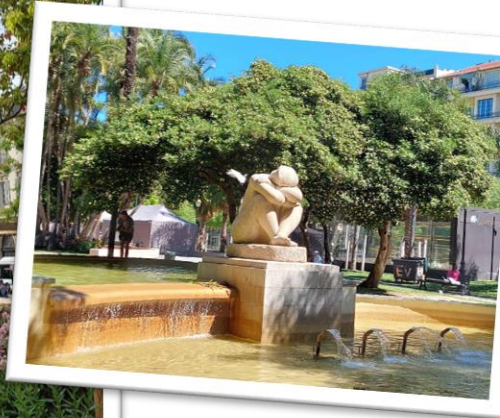
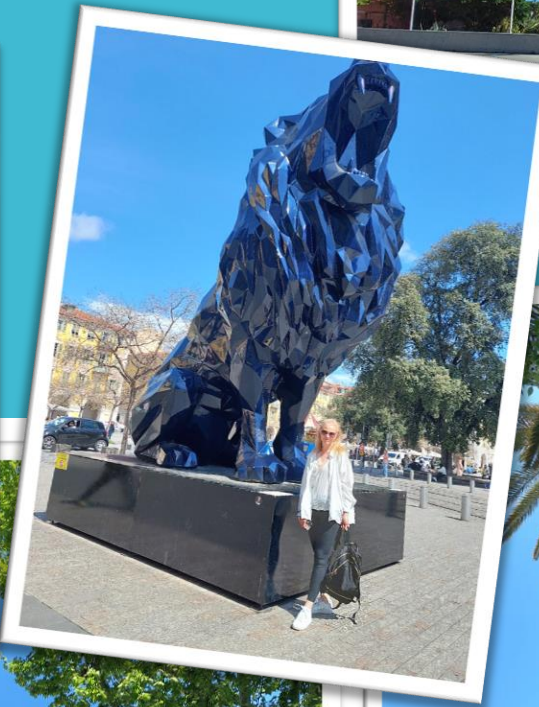


Umetni slap, ki je bil zgrajen v 19. stoletju kot del parka na grajskem griču. Ena najbolj fotografiranih točk mesta.



Novi del mesta

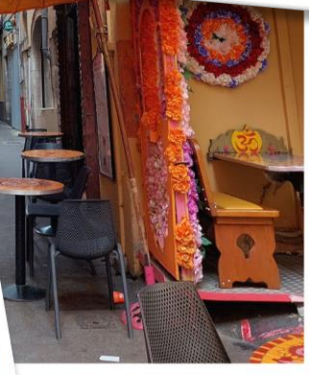
Ta del je širši, bolj urejen in arhitekturno elegantnejši od starega mestnega jedra.



Stari del mesta

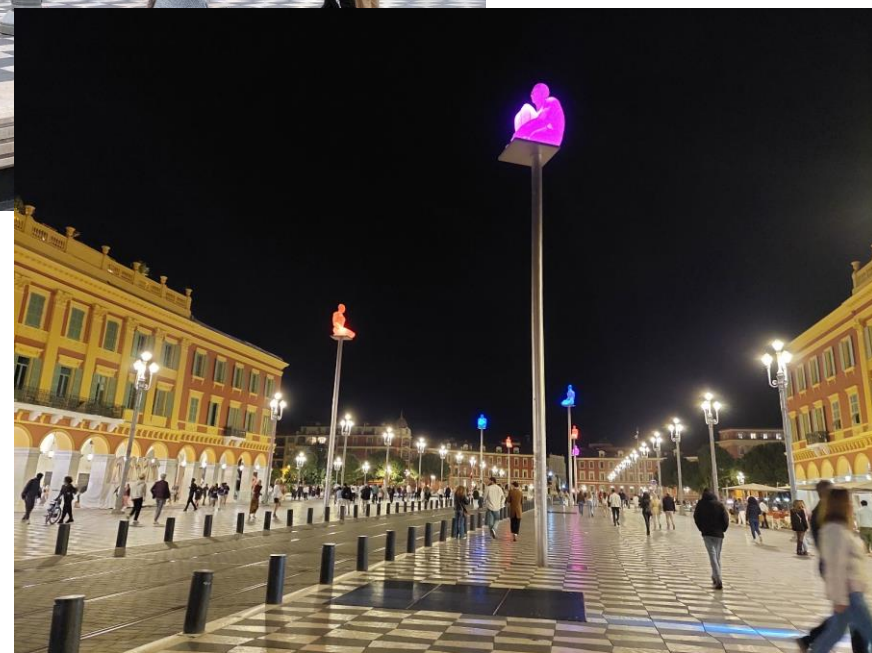
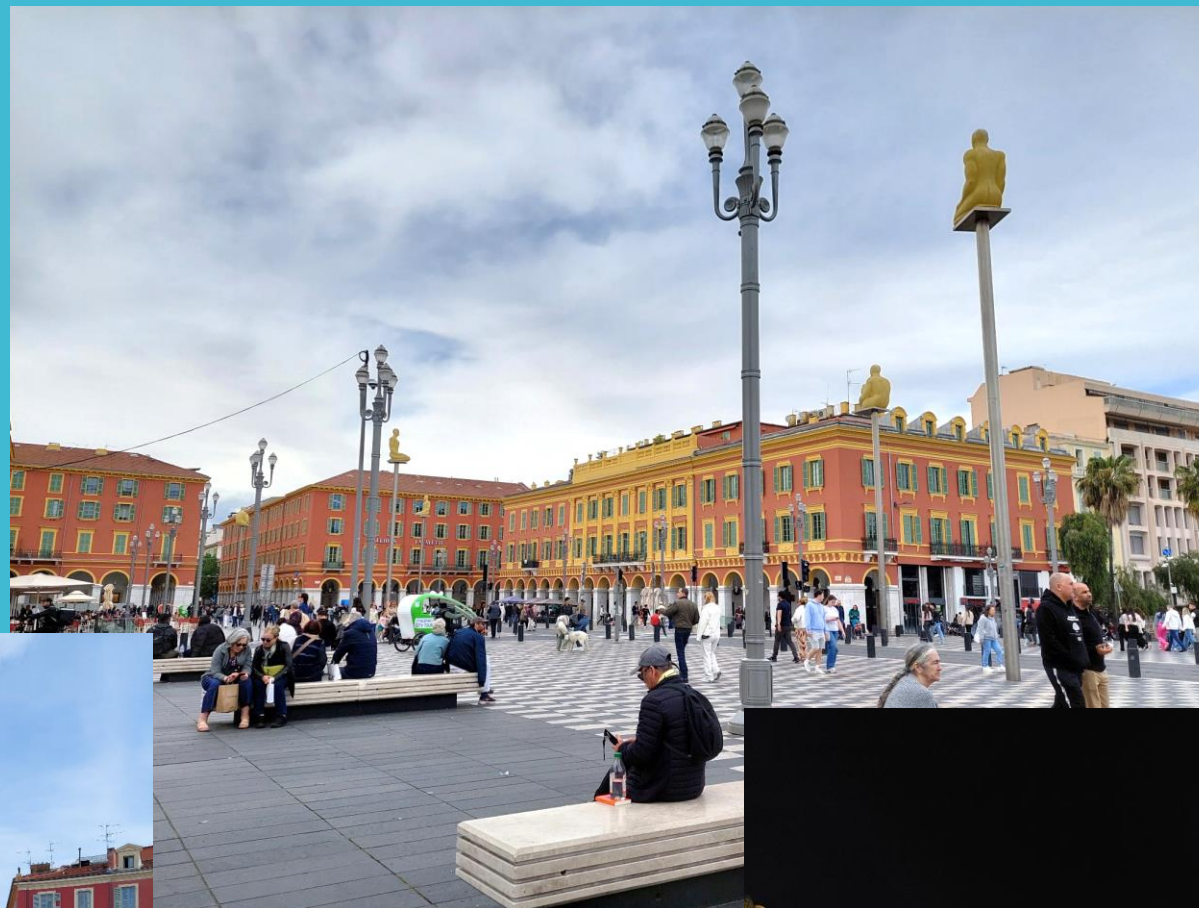
Dolga stoletja je bila Nica pod vplivom Italije (**Kraljevina Sardinija**).

Zaradi tega ima staro mesto izrazit italijanski pridih v arhitekturi, kuhinji in celo narečju.

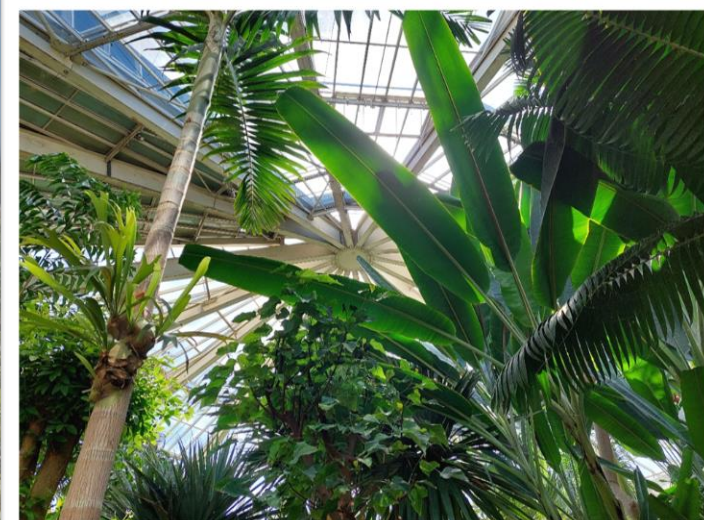
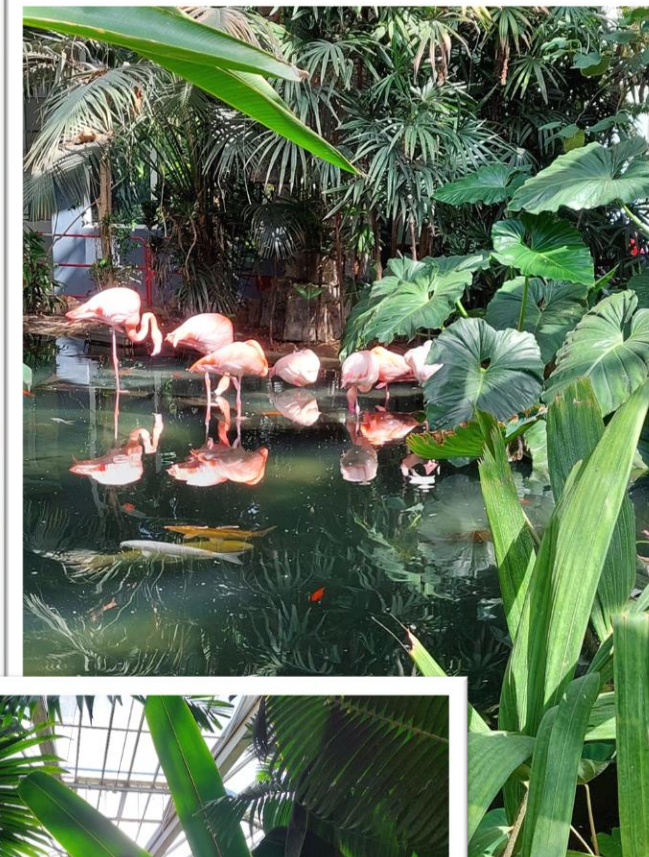


Place Masséna

je glavni trg v središču mesta Nice, znan po svoji značilni arhitekturi, živahnem vzdušju in vlogi kot stičišče med starim mestnim jedrom in modernimi mestnimi četrtmi. Je osrednji prostor za dogodke, parade in družabno življenje v mestu.



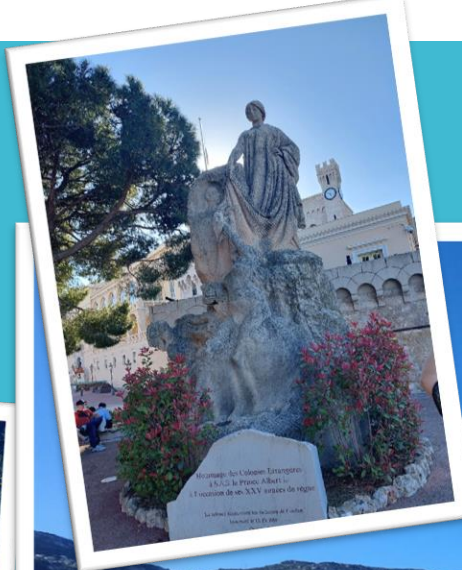
Promenade du Paillon – Zelena oaza v središču mesta
Velik park v obliki zelenega koridorja, ki povezuje **Place Masséna** s Promenade des Anglais.



Soseska:

Cap-Ferrat (Villa Ephrussi de Rothschild)
Parfumerija Fragonar
Srednjeveška vasica Eze

Monako



Najbolj znana lokalna hrana:
Socca – palačinka iz čierike

Bogata ponudba sladoleda
in sladic.



Tržnica



Kulturna poslastica
Predstava **Luminiscence** v **Basilique**
Notre-Dame de l'Assomption v Nici je
360-stopinjski video-in-glasbeni
spektakel.

Lepota mesta zvečer.



TRETJI CILJ: SPOZNATI ČUDOVITE LJUDI IN SE OD NJIH VELIKO NAUČITI.



Bila je krasna izkušnja, ki jo priporočam vsakomur. Znanje, ki ga lahko, če le želiš, srkaš na vsakem koraku, prepleteno z doživetjem kulture in čudovitih ljudi.

Hvala vsem, ki ste nam to omogočili. Našima koordinatoricama in vsem, ki vodite projekt Erasmus +.